



Mallorca Mini-Z Series

Reglamento técnico.

1. Reglamento técnico categoría BOXSTOCK

- **Chasis.**

Kyosho Mini-Z Racer MR01, MR015, MR02, MR03, MR04

- **Emisoras permitidas.**

La emisora que viene con el readysset, KT-18, KT-19 y KT531P.

- **Electrónica**

Kyosho Original de RTR, NO se permiten las modificaciones.

Gyro NO está permitido.

- **Motor**

Kyosho MZ9P y MZ9E, motor del RTR.

Queda completamente prohibido la utilización de cualquier tipo de aceite tanto en el eje como en las escobillas, la organización antes de la entrega de los motores ponga en el casquillo del eje aceite.

- **Llantas**

Llantas de plástico, delanteras de 8,5 mm x 20 mm, traseras de 11 mm x 20 mm, el offset de la llanta tiene que estar dentro de la carrocería.

- **Neumáticos**

Neumáticos de goma específicos para pistas de foam. No se permiten neumáticos con compuesto de silicona ni espuma. **La dimensión de llantas y neumáticos deberá ser la de serie (8,5mm delantero y 11mm trasero). Solo pueden limpiarse con Alcohol 70°.**

- **Carrocerías ABS.**

Original Kyosho, Jomurema GT01, TRP Scale, PN Racing Concept C9, RAD RadBody Piranha, StickyGo XVR-GT ABS, todas las piezas deben ser originales de la carrocería.

- **Wheelbase**

90mm a 102mm

- **Baterías**

Solo se podrán utilizar baterías tipo AAA de **NI-MH**. Solo 4 unidades.

La carga solo puede ser en NI-MH.

- **Piezas Opcionales.**

Solo está permitido el cambio de la T, muelles delanteros, rodamientos, tuercas de las ruedas y manguetas de aluminio con caída cero.

Se permitirá la morrera y las L de la carrocería en impresión 3D.

- **¡¡Importante!!**

La organización entregara en cada carrera los motores aleatoriamente, una vez terminada la prueba se tendrán que devolver a la organización para que los guarde para la próxima.

El piloto que se vaya sin devolver el motor, automáticamente queda descalificado de la prueba y tendrá que comprar y entregar un motor completamente nuevo a la organización.



2. Reglamento técnico categoría GTLM

• Chasis.

Kyosho Mini-Z Racer MR01, MR015, MR02, MR03, MR04, Jomurema, GL Racing GLR, GLR-GT GLGTR, MRC MR01, PNR2.5W, PNR3.0, RTRC RTA, Atomic MRZ MRT MRZ Pro MRX, NEXXSpecter, Reflex RX28, G-Force Lightning and MWX R.1, OBZ

98mm entre ejes, Sin peso limite.

Nota: Para la homologación de chasis, póngase en contacto con la dirección del club.

• Emisoras permitidas

Libre.

• Electrónica

ESC con sensores y Blinky Mode

• Motor

Brushless 2500kv, que decidirá la organización (el fabricante).

• Ratio.

El ratio permitido será: piñón 14 y corona 53

• Llantas.

Llantas de plástico, delanteras de 8,5 mm x 20 mm, traseras de 11 mm x 20 mm, el offset de la llanta tiene que estar dentro de la carrocería.

Están permitidas las llantas impresas en 3D.

• Neumáticos

Neumáticos de goma específicos para pistas de foam. No se permiten neumáticos con compuesto de silicona ni espuma. **La dimensión de llantas y neumáticos deberá ser la de serie (8,5mm delantero y 11mm trasero). Solo pueden limpiarse con Alcohol 70°.**

• Carrocerías ABS.

Original Kyosho, Jomurema GT01, TRP Scale, PN Racing Concept C9, RAD RadBody Piranha, StickyGo XVR-GT ABS, se permite el uso de alerón cristales/techo de lexan.

• Baterías.

2S Li-Po y Li-HV

• Piezas Opcionales.

Se permite cualquier pieza de producción Mini-Z. Cualquier pieza casera, impresa en 3D y piezas de prototipo, SI permitidas, también permiten soporte para transpondedor de impresión 3D, clips laterales de carrocería, cubierta superior ESC y parachoques delantero.

3. Reglamento técnico general.

• Modificaciones carrocerías

Las modificaciones pueden ser mínimas y que no afecten a la estética principal de la carrocería, estas serían las modificaciones que se podrían realizar:

Es posible recortar con un máximo de 20mm la parte trasera de la carrocería.

Los huecos de las ruedas se pueden lijar hacia adelante o hacia atrás para evitar el roce de los neumáticos.

Las partes inferiores de la carrocería se pueden cortar para mantener la distancia al suelo en la parte delantera, lateral o trasera.

Se puede lijar internamente la carrocería para reducir peso, el juez de carrera se reserva el derecho de permitir o no el uso de dicha carrocería si el considera que es muy frágil y que puede causar daños en carrera.

Los interiores de la carrocería pueden ser reforzados, el juez de carrera se reserva el derecho de permitir el uso o no dependiendo si considera que puede afectar a otros coches.

Es obligatorio que la carrocería tengas todas las ventanas.

Obligatorio el uso de los faros delanteros, si en una carrera se pierde o se rompe dicho faro delantero, se podrá cubrir con cinta.

Las luces traseras se pueden quitar u omitir.

Las partes pequeñas de la carrocería, como espejos, escapes, se pueden omitir o quitar para evitar daños en las carreras y escombros en la pista.

Todas las carrocerías con el alerón trasero no tienen un límite de altura. Los alerones fabricados a medida se permiten su uso, con la altura limitada a 45 mm del suelo.

Si ha modificado su carrocería y tiene dudas lo correcto es hablar con la dirección de la carrera para que le pueda afirmar si es legal o no el uso de esa carrocería en una carrera, de igual forma se reserva el derecho en todo momento a descalificar al piloto si realiza alguna modificación de dicha carrocería sin avisar a dirección de carrera.

Si la carrocería es dañada en carrera se tendrá que solventar la reparación INMEDIATAMENTE, si dicha carrocería fuera inviable la reparación se podría reemplazar por otra, si es así, tendrá que volver a pasar inspección técnica OBLIGATORIAMENTE.

Tabla de pesos

	BOXSTOCK	MODIFICADOS GTLM
PESO MINIMO	160gr.	160gr.

• **Deportividad.**

Se esperan buenos modales y buen espíritu deportivo de todos los pilotos en todo momento. Es importante comprender que el mal comportamiento general como insultar, conducir mal intencionalmente, etc. no será aceptado y puede resultar en que un piloto sea penalizado, descalificado o incluso se le pida que se vaya en casos extremos.

Se espera que todos los participantes asistan a la reunión de pilotos. Todas las reglas están disponibles en cualquier momento. Se espera que los pilotos entiendan y cumplan con cada regla en el momento en que finaliza la reunión de pilotos. En cualquier momento puede hacer cualquier pregunta.

Si hay un conflicto de reglas entre los pilotos, debe ser llevada a la atención del director de carrera inmediatamente.

Si un piloto nota un artículo ilegal en el coche de otro piloto. Por favor, informe al director de carrera, por lo que el coche puede ser inspeccionado inmediatamente.

No se permiten pilotos sustitutos en ninguna carrera clasificatoria o del evento principal. Si se diera el caso automáticamente se descalificaría a los dos pilotos.

• **Penalizaciones.**

Si uno o más vehículos arrancan antes de la salida oficial, se declarará una salida en falso y se volverá a formar la parrilla. Si el mismo vehículo se mueve la primera vez, se penalizará y tendrá que salir en la última posición, el mismo coche vuelve a salir anticipadamente será descalificado.

• **Cuenta vueltas.**

Si se produce un error en el sistema de cronometraje de vueltas, esa carrera se reprogramará nuevamente al final de la ronda.

Si el transponder no cuenta correctamente, es responsabilidad del conductor, no habrá ajustes después la carrera.

• Inspecciones técnicas.

Se anima a todos los pilotos a llevar sus coches a inspección técnica durante los entrenos abiertos, de esta manera si hay algún coche que no cumpla la inspección técnica tenga tiempo a solventar el problema.

Antes de la carrera.

Se inspeccionarán todos los coches, si el inspector determinar que ese coche no es legal, se le explicará al piloto, tendrá un tiempo prudencial para poder solventar los problemas, si en ese tiempo no son solucionado ese coche no podrá correr. En todo momento es responsabilidad del piloto que el coche cumpla los requisitos del reglamento.

Después de cada carrera.

Todos los coches tienen que ponerse en la mesa del inspector para que aleatoriamente realice una inspección del coche.

• Formato de Carrera.

Se realizarán 3 mangas clasificatorias y 3 finales.

Mangas serán de 6 pilotos, con una duración de 5 min y con 1 min de entrenamiento. La salida se realizará automáticamente después del min de entrenamiento.

Finales serán de 6 pilotos, con una duración de 8 min y con 1 min de entrenamiento. La salida será desde parrilla.

Contaran las dos mejores.

Las categorías se realizarán de 2 en 2 intercaladas en cada carrera.

El único que puede validar la legalidad de los coches es el director de carrera o en su defecto los inspectores.